

Zadaci za vezbanje (if naredba, makroi, uslovni operator, kolaciona sekvenca)  
PROBNI KONTROLNI ZADATAK

1. Koju će vrednost imati promenljiva int **a** nakon sledećeg bloka naredbi:

a=4; if (a<4) a=a+2;a=a+3;	a=4; if (a!=5) a=a+2; else a=a+3;	a=4; if (a=4) b=a+2; else b=a-2;	a=4; if (a<5) a=a+2; if (a<7) a=a+2; if (a<10) a=a+2;
----------------------------------	---	--	--

2. Šta je rezultat rada sledećeg uslovnog operatora?

```
int a,b,c;  
rez= (a<b)?(a<c?a:c):(b<c?b:c);
```

3. Šta je rezultat rada sledećeg bloka naredbi?

```
#define FUN(a,b) b-a*a+b  
printf("%d\n", FUN(3+4,4-3));
```

4. Šta je rezultat rada sledećeg bloka naredbi?

```
#define kub(x) x*x*x  
int t=kub(2);  
printf("%d\n", kub(t+t));
```

5. Poređajte sledeće reči u poretku rastuće ASCII kolacione sekvence: Matematika, 13abc, matematika, abeceda, Azbuka, 007

6. Koju će vrednost imati promenljiva int **a** nakon sledećeg bloka naredbi:

a=8%3; if (a<3) a=a+2;a=a+3;	a=8/2; if (a=4) a=a+2; else a=a+3;	a=12%0; if (a=4) b=a+2; else b=a-2;	a=1; if (a<5) a=a+2; a=a+2; if (a<10) a=a+2;
------------------------------------	--	---	--